

Les Terres Désolées



Gouvernement: Théocratie

Religion: Valahadra est la seule déesse priée dans le territoire. Il est très rare de croiser d'autres priants.

Diversité ethnique: Les Drows et les humains habitent le pays en majorité. Il est possible de croiser quelques orcs, mais il est très rare de croiser d'autres peuples.



Description

Situé sur la péninsule au nord-ouest du Kalanaï, sur ces terres desséchées où la nuit ne tombe jamais un soleil géant plane sur ce territoire, au-dessus de celui-ci se trouve une faille et en dessous se situe le temple solaire. Seuls les gens portant la flamme en eux sont les bienvenus sur ces terres, ceux ne la portant pas se voient forcé de regarder le grand soleil pour enfin se faire ouvrir les yeux. Les rumeurs racontent que lorsque le soleil s'est levé des astéroïdes sont tombés sur les terres et les limites du kalanaï. En outre, Il existe quelques villages appauvris sur ces terres.

Culture

Sa culture est celle d'un peuple vivant sous un soleil éternel, qui est vu à la fois comme symbole divin et un instrument de purification. Dans ce royaume écrasé sous la lumière et la chaleur, la foi en Valahadra domine tout. La croyance qui gouverne ces terres est absolue : la flamme est vérité, et la vérité brûle.

La religion est à la fois un culte et un mode de vie. Elle est une pensée collective et une ferveur qui consume le corps comme l'esprit.

Le grand soleil

Un immense soleil planant sur les terres, situé au-dessus du temple solaire étrangement tout ceux regardant ce soleil ont l'air changé, différent, comme s'ils étaient maintenant dévoués à une plus grande cause, à tout jamais...

La faïsse

L'amour entre une mère et son enfant ne connaît aucune distance. On raconte que pour retrouver son enfant La grande flamme déchira la réalité elle-même créant ainsi la faille à travers laquelle elle pourra le regarder grandir et enfin être présent à ses côtés pour l'éternité.

Les porteurs de la flamme

On les différencie grâce aux larmes dorées coulant de leurs yeux lors des fortes journées de chaleur. Ces larmes peuvent être si brûlantes lors des grandes canicules qu'elles peuvent brûler les porteurs jusqu'à leur en laisser des marques. Les porteurs de la flamme semblent aliénés par le soleil plombant sur les terres. Bien que certains soient sains d'esprit, d'autres deviennent complètement fous et développent des comportements agressifs.

Les drows des sables

Ces nomades vivant en petites tribus se déplacent un peu partout sur les terres désolées. Ils ont une excellente connaissance des terres et sont capables de se déplacer même lors des tempêtes de sable et des journées de canicule. Une partie des Tribus présente sur le territoire ne porte pas la flamme en eux. Lorsque le soleil s'est levé, ils se sont vite adaptés. Les tribus ne sont pas en excellent terme avec la flamme écarlate. La grande majorité sont vue comme des criminels ou pire pour ceux ne portant pas la flamme, des hérétiques.

Capitale

Haute Valadracia, Cette gigantesque capitale recouverte de cendres est immense. Elle est gardée par l'ordre de la flamme écarlate, à ces bords des géantes palissades doré protège la capitale des hérétiques. À son centre se trouve le temple solaire. La bourgeoisie est présente dans cette capitale, on retrouve plusieurs riches tout aussi coupables de leurs vices les uns que les autres.

Autre ville

Petits vissages

Autre de petits villages appauvris par son manque d'habitants, il n'existe aucune autre ville dans les terres désolées.

Drapeau

Une flamme écarlate sur un fond dorée

Fêtes

Le jour du soleil

Cette journée spéciale où l'on force des hérétiques à regarder le grand soleil pour augmenter le nombre de personnes à la cause de la grande flamme.

Le jour de l'amour

Pour réparer le temps séparé de son enfant, La grande flamme demande qu'une famille amante soit brûlée vivante au temple solaire à chaque solstice.

Climat

L'air y est sec, il ne pleut jamais sur ces terres où le jour est perpétuel. De temps à autre une tempête de sable peut arriver. Lors des journées de canicule les plus intenses, la chaleur monte si haut que les plantes qui ne se sont pas encore adapter aux températures intenses brûlent. Se déplacer sur ces terres lors des grosses journées de canicule est très difficile, voire mortel.

Tempête de cendre

Plus dangereux que les tempêtes de sable traditionnelle, elles ont tendance à se produire lorsque les cendres du Crématorium sont envoyées sur les terres. Ces tempêtes sont dangereuses, même les drows des sables ont tendance à les éviter.

Géographie notable

Cratères d'astéroïdes

Des grands trous dans lesquels on retrouve des restes de ces géants rochers venant des cieux.

Forêts brûlées

Se trouvant à l'Ouest du territoire, cette forêt très dense et remplie de vie, même avec le climat déjà torride de la région. Lorsque le soleil s'est levé sur les terres désolées, cette forêt à brûler dans son entièreté.

Vallée des cendres

Située au nord, cette petite vallée remplie des cendres de l'ancienne végétation qui l'habitait suit le cours d'une petite rivière venant de la mer dont l'eau, lors des rares fois où elle n'est pas complètement sèche, n'est pas très recommandable.

Construction notable

Temple solaire

Grand temple fait en hauteur dévoué à la grande flamme, les différentes fêtes s'y déroulent. Plusieurs prêtres et moines se trouvent dans ce temple. Au plus haut étage on retrouve l'observatoire une grande pièce avec une ouverture dans le plafond qui donne directement sur le grand soleil. Les plus grandes messes s'y déroulent.

Le crématorium

C'est dans ce lieu sacré que les rites funéraires sont effectués. Les cadavres de l'armée de la flamme écarlate y sont rapportés pour purifier leurs corps avant de les envoyer leurs âmes vers le royaume d'Amogris. Les corps des hérétiques y sont aussi amenés afin de les purifier et d'utiliser leurs âmes pour alimenter les feux du Crématorium. Lorsque les capacités de stockage du Crématorium sont remplies, ils les vident en envoyant les cendres sur les terres afin de les purifier et montrer la dévotion que les habitants du territoire ont envers La grande flamme.

Quartier général de la grande flamme écarlate

Cette grande base militaire est la place de ralliement principale de la flamme écarlate. C'est dans ce lieu que sont entraînées les recrues et qu'est entreposée une grande partie de leurs matériels militaires. Ce lieu est fortement protégé en raison de la grande présence de soldats. On peut également y retrouver plusieurs têtes importantes de l'armée.

Base militaire navale

Cette base se trouvant à l'Ouest de la haute Valadracia sert pour défendre le territoire de toute attaque venant de la mer. La force navale de l'armée de la flamme écarlate n'est pas à sous-estimer.

Base militaire Est

Cette base militaire sert principalement à défendre en cas d'invasion venant du Kalanaï. Elle est utilisée pour sécuriser les limites des terres désolées.

Relation Internationale

Étant une zone plus hostile et recluse, les Terres Désolées ne possèdent ni alliés, ni ennemis.