

Terres du Mordos

Gouvernement: Aucun gouvernement n'est répertorié dans le pays.

Religion: La religion de Nékron domine la région.

Diversité ethnique: Ce pays n'est habité que par des morts-vivants de toute sorte.



Description

Ce pays est rempli de morts-vivants, de son début jusqu'à sa fin, contrôlés par quelques grands nécromanciens. Situé à l'Ouest de l'empire de Melezynn, le pays est la destination finale de tout priant d'Amogris voulant faire un dernier honneur à leur Dieu.

Climat

Le climat est froid et sec. Des nuages gris surplombent en continue le pays, rendant toute pousse naturelle impossible.

Géographie notable

Selon les dires, le sol du pays serait recouvert en son entièreté par des ossements de créatures de toute sorte. Lors des temps plus froids, une petite couche de neige vient recouvrir les ossements au sol. Mais elle est bien vite piétinée par les hordes de morts-vivants occupant les lieux.

Construction notable

Nécropoles

D'énormes nécropoles auraient été aperçues, loin dans les terres. Ces cryptes seraient habitées par des nécromanciens et lichs contrôlant la région avec leurs morts-vivants et autres spectres.

La tour perdue

Selon des légendes, une haute tour de 273 étages surplombe le cœur de ces terres désolées. On raconte qu'au sommet de cette tour se trouverait une immense sphère suspendue dans les airs, tournant éternellement dans une danse effrénée.

Relation International

Étant un territoire hostile et reclus, les Terres du Mordos ne possèdent ni alliés, ni ennemis précis.