

Terres du Triasse

Capitale : Glorën

Gouvernement : Le pays est dirigé par un principe de démocratie. Elle est régie par un pouvoir judiciaire, législatif et exécutif.

Diversité ethnique : Les elfes ont une présence quasi-totalitaire dans le pays. Il est très rare de croiser d'autres peuples.

Religions : Les priants se partagent la foi d'Aérie, Gaïa, Hyomel, Valahadra et Ennorath en presque égalité.



Culture

La culture des terres du triasse est extrêmement liée à la magie. Les elfes y sont dépendant pour la majorité de leurs besoins. Leur puissance est si reconnue qu'ils sont respectés par-delà leur nation, n'hésitant pas à en profiter pour influencer la politique des autres pays. La connaissance et l'apprentissage de nouveaux sorts est un autre aspect important de leur culture, leur permettant sans cesse de repousser leur limite et de prouver leur puissance à ceux qui osent les sous-estimer.

Drapeau

Un aigle couronné brisant une lance avec ses crocs. L'emblème minimaliste est une paire d'ailes sous une couronne et au-dessus d'une lance brisée.

Spécialités

La magie

Les Terres du Triasse sont reconnues comme ayant la magie la plus puissante du monde d'Ennorath. Des elfes surnommés "Les mages-tisseurs" peuvent ressentir ses flux. Ils apportent les nouvelles de la Toile Magique au reste du monde et font d'extraordinaires découvertes sur celle-ci.

La politique

Ils ont aussi un énorme pouvoir diplomatique et militaire, ce qui leur permet d'aller où bon leur semble et de faire l'arbitre où il leur semble nécessaire de le faire. Et cette aide est rarement refusée tant la renommée des Terres est grande.

La connaissance

Les bibliothèques du Triasse sont reconnues pour être les plus garnies du monde. Tout savoir important y est noté et archivé. Tous ceux qui sont avides de connaissances doivent passer au moins une fois par une des grandes bibliothèques du Triasse au cours de leur vie.

Fêtes et Activités

La libération

Entre la fin de la saison des pluies et le début de la saison chaude, le Triasse fête sa liberté. Depuis qu'il s'est retiré des conflits divins, le Triasse est plus puissant et plus épanouit que jamais. Habituellement, les festivités commencent par un feu d'artifices magiques, et se terminent bien souvent dans une taverne.

La calibration

Bien plus intense dans le Triasse due à l'intensité de la magie utilisée, la calibration dure cinq jours. Ainsi, pendant cinq jours (entre la Libération et la Fête des Morts), les elfes du Triasse quittent le pays ou restent enfermés chez eux. La calibration est très violente. Dans les zones non-contrôlées on peut apercevoir des explosions arcaniques, des trous-de-ver temporels et des déphasements magiques, et ce ne sont là que quelques exemples des phénomènes dangereux qui ont lieux durant la calibration.

La fête des morts

Peu avant la saison froide, les elfes du Triasse prennent un temps pour honorer leurs ancêtres. De grandes réunions familiales avec de majestueux festins et des cadeaux pour les plus jeunes, sont au menu

pour à titre de festivités. La fête des morts est un temps de réjouissance plus que de nostalgie.

Climat

À la suite des événements de l'Ère du Triasse, les Terres du Triasse ont développé, grâce à la magie, leur propre microclimat. Au nord et au sud du pays, on retrouve les régions plus froides; alors qu'au centre se trouvent les régions plus chaudes. De plus, il est impossible que les Terres soient affligées d'une quelconque catastrophe naturelle.

Constructions Notables

Ambassades flottantes

Lorsque les elfes doivent se rendre dans un autre pays, ils peuvent utiliser de grands navires aériens diplomatiques. Véritables palais volants, ces navires utilisent la magie afin de léviter et se déplacer dans les airs.

La grande bibliothèque

Vaste bibliothèque construite sur plusieurs étages. Selon des rumeurs, elle contiendrait des livres écrits par des entités extra planaires. Il est parfois nécessaire d'appliquer une protection magique temporaire sur soi afin de survivre à certaines lectures.

L'université du Triasse

L'un des bâtiments les plus grands du pays, l'université possède des classes et des bibliothèques par dizaine et possède aussi des salles donnant sur plusieurs pays différents. Comme la tour de magie du Triasse

en Azothia, qui est à la fois accessible par l'université au Triasse que par les habitants en Azothia.

Gouvernance

Pouvoir judiciaire

C'est un groupe d'elfes uniques, appelés "prophète", qui dirigent le pouvoir judiciaire. Ils s'occupent de juger les affaires et de superviser les enquêtes magiques. Les prophètes sont choisis à la naissance car ceux-ci portent une marque de naissance distincte.

Pouvoir législatif

Il s'agit là de 7 anciennes familles du Triasse, chacune représentant un élément magique. Ils votent les lois, régule la magie et participent activement aux ententes politique avec les autres pays.

Maison Miryanel : Eau

Maison Damballa : Terre

Maison Valkarïn : Feu

Maison Aureläe : Lumière

Maison Elysera : Air

Maison Notheril : Ténèbres

Maison Tharomël : Arcane de base

Pouvoir exécutif

L'armée du Triasse sécurise le pays, exécute les lois et représente le Triasse en dehors des terres lors des voyages diplomatiques. Tous les elfes doivent servir 50 ans dans l'armée au cours de leur vie.

Relation Internationale

Alliance : Le triasse est en alliance avec Lutecia en leur donnant protection et avec son voisin Turen avec qui ils partagent leur connaissance.

Ennemi : Le triasse est en mauvais terme avec Othemya et Sergath. Il ressort d'une guerre avec l'Empire Arcanéen, alors il existe encore quelques frictions entre les deux pays.