



Capitale : Azothia

Gouvernement : La région est dirigée par un conseil de guilde.

Diversité ethnique : On retrouve tout sorte de peuple, provenant de la majorité du monde.

Religions : On peut croiser toutes les religions. Dieux, Dragons, Parangons et il est même possible de croiser des néantiques.



Description

Découverte au large à l'Ouest d'Argath, l'île était auparavant nommée Nouvelle-Argath. Après de nombreux démêlés entre les autorités d'Argath et les aventuriers locaux, l'île devint indépendante et on la renomma Azothia. Aujourd'hui, elle est une île riche en ressources qui est séparée en plusieurs provinces que les guildes locales se partagent entre elles. L'île est principalement habitée par des aventuriers, mais quelques populations locales parviennent à survivre dans ces terres difficiles.

Drapeau

Aucun drapeau officiel n'a encore été choisi.

Le village d'Azothia

C'est là où l'on peut croiser le plus d'aventuriers. C'est aussi dans ce village que le conseil de guilde a lieu, donnant aux chefs de guilde le pouvoir de décider des aspects différents du territoire.

Climat

Le territoire se trouve dans un climat tempéré avec des saisons, mais il pleut très souvent.