



Capitale : Argath

Gouvernement :

Argath est dirigé par une monarchie. Le roi, aimé du peuple, dirige ce pays depuis plusieurs générations.

Diversité ethnique :

Les Humains peuplent en vaste majorité le royaume d'Argath. Il est possible néanmoins d'y trouver des demi-elfes, des elfes et d'autres peuples en minorité.

Religions :

Gaïa est la Déesse priée en majorité dans le pays. Néanmoins, il est possible de trouver de rares individus priant d'autres divinités.



Drapeau

Une balance entourée d'une chaîne sur un fond vert et blanc. La balance symbolise la justice et l'équité pour le peuple. La chaîne symbolise l'unité et l'importance de chaque membre de la communauté. Le vert symbolise Gaïa, l'espoir et l'économie. Le blanc symbolise la pureté et la paix, mais aussi la transparence et l'honnêteté.

Culture

Les habitants Argathiens valorisent la monarchie, qui leur est bienveillante, leur devoir communautaire et le progrès. Le peuple est loyal, travailleur, et attaché à la noblesse, qui est perçue comme protectrice, compétente, et proche de ses sujets.

Les habitants respectent les lois, le travail demandé est convenable sans être épuisant et les nobles doivent servir et guider, non pas seulement régner. L'esprit de conquête est bien présent dans l'esprit des Argathiens, qui se voient comme plus imposant que les autres pays.

La culture se base donc sur la fierté du travail, le respect de la noblesse vis-à-vis ses sujets, la conquête des territoires non réclamés et le respect de l'ordre établi.

Autres villes

Lance-du-Nord

Ville située près de la frontière nord du pays. Elle est l'arrêt final pour les soldats argathiens avant d'entrer dans les terres célestes pour y suivre leur entraînement. On y trouve de nombreuses casernes ainsi que des habitations temporaires servant aux nombreux soldats en pèlerinage.

Le relais

Se situant entre Lance-du-Nord et la capitale, ce petit village est constitué d'auberges et de nombreux champs de récoltes. Il est un arrêt stratégique pour tout voyageurs passant dans la région.

Aubeperle

Située à l'Est de la capitale, cette ville portuaire sert d'accès principale à la mer extérieur. Les marins y rejoignent ainsi les autres continents sans avoir à passer par la mer intérieure.

Port-aux-Rois

Situé à l'ouest de la capitale, cette ville portuaire sert d'accès principal à la mer intérieur, favorisant ainsi le commerce avec les pays du continent sans avoir à passer par les territoires hostiles.

Forge-Foudre

La chaleur qui s'échappe de cette ville est si vive que l'hiver n'a presque pas d'effet sur ses habitants. C'est ici que les nombreux forgerons fabriquent armes et armures nécessaire pour alimenter l'armée d'Argath au complet.

Brise-vague

Petit village pêcheur situé au sud-est de la capitale. Les marins présents profitent de l'eau calme présent afin d'y pratiquer la pêche.

Valchand

De grands champs entourent ce village de cultivateurs chaleureux. Valchand constitue l'endroit adoré pour tout amateurs de nourriture.

Spécialités

Diversité

La nation d'Argath profite de la diversité culturelle et économique de ses voisins pour enrichir son propre patrimoine et sa culture. Au sud, l'empire de Sheojin lui offre une alliance solide et des connaissances magiques étonnantes. Au nord, les temples de Tenshira sont parfaits pour entraîner les armées à la dure. Dans la mer intérieure, Méénath offre un point de commerce intéressant pour l'importation de ressources primaires et l'exportation de matières transformées. L'océan extérieur mène vers les plaines de Kalanaï, une force orc qui est une résistance formidable à l'empire des hommes.

La monarchie

Le Roi et la noblesse sont très aimés du peuple. Malgré leur statut supérieur, la haute cour n'hésite pas à aider son peuple et à travailler à ses côtés. Chaque noble est formé au combat, à la magie et aux rudiments de l'ingénierie. La princesse, Vaérie d'Argath, est souvent observée auprès de la populace, à aider ceux qui sont dans le besoin.

Conquête

L'empire des hommes aime étendre ses frontières et explorer de nouveaux territoires. Les armées d'Argath sont postées un peu partout en Ennorath, à la recherche de territoires non réclamés ou de faiblesses dans les armées ennemies. Que ce soit par la force ou par la politique, l'empire des hommes fini toujours par agrandir son territoire.

Fêtes et activités

Les foires marchandes

Au moins une fois par saison dans diverses régions du pays, des foires marchandes offrent des produits et des activités pour toute la famille. C'est un moyen utilisé par la noblesse qui vise à remplir les coffres du royaume tout en s'amusant. Les produits sont des nouveautés ou des spécialités locales et les activités sont du théâtre et des histoires racontées par les aînés de la région. Les foires marchandes durent habituellement entre trois jours et une semaine.

La fête de Gaia

Durant l'année, à l'automne, il y a une journée de congé pour tous. Cette journée rappelle au peuple que le travail doit permettre de subvenir à une vie et à une famille décente, et non pas à survivre de peine et de misère et de s'exténuer au travail. C'est une journée où l'on invite les gens à essayer une nouvelle activité ou un nouveau hobby. Plusieurs cours sont offerts lors de cette journée.

Les hautes fêtes

Lorsqu'un noble célèbre son anniversaire ou un événement quelconque, il invite toute la communauté à venir festoyer dans ce qu'on appelle une fête de quartier. La bonne nouvelle est répandue à travers la communauté et la noblesse offre nourriture et présents aux invités afin de leur démontrer sa joie et sa passion. Cette tradition se base sur le principe de "donner au suivant". Lorsque le bonheur frappe à notre porte, ne soyons pas égoïste et partageons-le avec notre voisin.

Climat

Le climat Argathiens est tempéré et humide. Il y a quatre mois de gèle et de neige, quatre mois de pluie et de chaleur, et quatre mois de moisson et de refroidissement. Les forêts sont abondantes autour des diverses villes et villages. Les terres sont plus montagneuses au Nord du pays et le Sud est reconnu pour ses plaines fertiles. De multiples rivières sillonnent les paysages pour irriguer toute la nation. La faune y est très domestique et les prédateurs ne sont pas assez dangereux pour menacer même la plus petite milice de village.

Géographie notable

La cité d'Argath est construite directement sur le Mont Argath; position stratégique en cas d'invasion ennemie. Le Mont est reconnu pour ses filons d'or et ses pierres précieuses qui se renouvellent plutôt rapidement - curieusement.

Relation International

Alliance : Argath est en alliance solide avec l'Empire de Sheojin et les Terres Célestes. Il est aussi en bonne entente avec Hélianthe.

Ennemi : Argath n'a pas à proprement parler d'ennemis, mais ses désirs de posséder plus de territoire le mène souvent vers de petits conflits.