

Canyon d'Amogris

Capitale: Aucune capitale répertoriée.

Gouvernement: Aucun gouvernement en place.

Diversité ethnique : Les seules créatures vivantes en ces terres sont des monstres de toutes sortes. Il est très rare de croiser d'autres peuples.

Religion : La seule religion recensée en ces terres est celle d'Amogris. Il est très rare d'en croiser d'autres.

Drapeau: Aucun drapeau répertorié.



Histoire

Autrefois une vallée luxuriante, située entre le Ratchaï et l'Empire de Jade, le canyon n'est que l'ombre de ce qu'il était. Tout d'abord détruit par la guerre entre Amogris et Nékron, il y a de cela plus de 1000 ans, il est ensuite irradié par des tests d'armes de l'empire de jade ainsi que des terres du Triasse. Depuis, la végétation de la région s'est presque complètement éteinte et les quelques créatures présentes ont muté, donnant vie à d'énormes monstres difformes. Le manque de végétation et les crevasses des explosions magiques ont créé un tout nouveau climat désertique.

Climat

Le jour, les températures peuvent monter de 30 à 40 degrés Celsius. La nuit, elles peuvent descendre jusqu'à environ 10 degrés Celsius.

Géographie notable

Mer de sable

Grande étendue désertique, dans le sable se cacherait un monstre ressemblant à un vers géant. Il attaquerait absolument tout ce qui bouge sur le sable.

Canyon

Grandes crevasses où les créatures se terrent dans des grottes, fuyant les rayons du soleil. Un véritable labyrinthe pour tout aventurier en exploration.

Activités

Plusieurs aventuriers y chassent les bêtes le jour pour différentes parties de leur corps, qui peuvent se vendre très cher sur le marché noir. Mais avec les dangers rôdant partout et les nuits où les monstres sortent, on compte de nombreuses disparitions par excursions.

Population

Une seule tribu, les Ölü Kapi, vit dans le désert. Ils sont surnommés les portes-morts par les aventuriers locaux. Ce sont des priants d'Amogris, qui à chaque matin, explorent le canyon et achèvent les aventuriers qui ont été gravement blessés et abandonnés. On raconte qu'ils ne prendraient que les têtes, laissant le reste du corps aux créatures du canyon. De retour dans la tribu, ils nettoient les crânes récoltés avant de les peindre pour en faire offrande à Amogris. Plusieurs crânes sont placés à l'entrée de leur village afin d'éloigner les créatures de leurs habitations.

Relation Internationale

Étant un territoire hostile et invivable, le Canyon d'Amogris ne possède ni alliés, ni ennemis précis.