

Terres Boréales

Gouvernement: Le pays est séparé en deux systèmes. Un système de clan et un système municipal.

Religion: Luna, Polior et Shourmish sont les déités priées principalement. Suivi de près par Glouhipsa, Gaïa et Ennorath.

Diversité ethnique: Les elfes habitent le pays en majorité. Mais il est commun de croiser des hobbits et quelques nains.



Description

Une grande forêt boréale traverse le pays de part en part. Elle est habitée par plusieurs clans d'elfes qui ont laissé de côté la civilisation pour vivre en communion avec la nature. Ceux-ci protègent aujourd'hui jalousement leur forêt, punissant quiconque oserait s'y aventurer sans permission. Le côté Ouest et Est du pays est habité par des Hobbits qui y vivent paisiblement, dans une paix soutenue avec les elfes de la grande forêt.

Culture

Deux cultures sont présentes en ces terres. La culture des hobbits, qui se veut accueillante, ouverte et joyeuse et celle des elfes sylvestres, qui se veut plus fermer, territoriale et sérieuse. Malgré cette différence, un respect commun peut être observé au niveau de la nature et entre les peuples habitants la région, qui vont jusqu'à faire des échanges entre eux.

Capitales

Sylphides

Capitale elfique, elle est une cité cachée dans les profondeurs de la forêt, construite autour de grands arbres avec des bâtiments faits de bois et de pierre, le tout en harmonie avec la nature. Elle est la cité mère où tous les clans se rassemblent pour leurs festivités.

Rivière

Capitale hobbit situé à l'Est de la forêt, Rivère st un village tranquille situé près d'une rivière. On y trouve des jardins luxuriants ainsi que d'énormes auberges parfaites pour tout type de créatures vivantes.

Pébrine

Capitale hobbit situé à l'Ouest de la forêt, Pébrine est une petite bourgade entourée de collines et de champs de houblons. Le village est réputé pour son hospitalité et sa bière délicieuse.

Autres Villes

Hautbois

Petit village sylvestre, spécialisé dans la fabrication de potions et de produits fait de bois. Il est le village responsable de la protection de la forêt lorsque des intrus tentent de la traverser.

Fcsiâme

Il s'agirait d'un clan sylvestre vivant dans une portion de la forêt protégée par d'anciens sorts. Les chamans y voyagent afin de plus facilement entrer en communication avec les esprits.

Épinette

Petit village sylvestre de chasseurs et pêcheurs, situé au Nord de la forêt. Les habitants comptent parmi les meilleurs chasseurs et combattants du pays et n'hésitent pas à aider les autres clans. Ils sont aussi spécialisés dans la fabrication de produits fait de peaux d'animaux, tel des tambours ou des canoës, qui leur permettent de descendre les rivières parcourant la forêt.

Village-relais

Petit village sylvestre où les voyageurs doivent s'arrêter pour donner leurs offrandes aux clans sylvestres s'ils veulent continuer leur chemin au travers de la forêt. C'est aussi le seul endroit où ils peuvent se reposer pour la nuit, puisque les clans interdisent à quiconque de s'arrêter sur le sentier principal.

Ambrage

Village hobbit situé à l'Ouest de la forêt. Il est l'arrêt nécessaire pour les aventuriers désireux de traverser la forêt. Les hobbits y expliquent autour d'une bonne bière toutes les étapes à suivre pour les aider à traverser sans problème. Il est aussi possible d'y observer des elfes de la forêt, venus faire du commerce avec les commerçants locaux. On y retrouve plusieurs bars réputés pour leur alcool en provenance de plusieurs pays d'Ennorath.

Brièrvale

Ville hobbit situé à l'Ouest de la forêt qui se distingue par ses nombreux moulins à vent et ses champs de blé, de houblons et de céréales. C'est ici qu'on y fabrique la majorité de l'alcool local et où il est possible de faire du commerce avec ces artisans réputés. On peut y trouver beaucoup d'habitants d'Hélianthe venus goûter les dernières créations dorées de la ville.

Leuvarn

Ville naine située au Nord-Ouest de la forêt, longeant la bordure avec l'Empire Arcanéen. La ville fortifiée se situe sur les montagnes touchées en partie par la malédiction de l'Empire. Les nains en ont alors profité pour miner eux aussi du fer froid à profusion. Malgré sa grande protection, les portes de la ville restent ouvertes. Principalement aux hobbits qui viennent livrer la bière dont ils raffolent.

Marmesade

Village hobbit situé à l'Est de la forêt qui borde une grande plaine. Le village est spécialisé dans ses productions de légumes et de fruits, composant les repas copieux des nombreuses auberges de la région.

Port-au-petit-pois

Ville portuaire hobbit située à l'extrémité Est du pays. Elle est un endroit connu pour son port achalandé, ses marchés bondés ainsi que ses festivals de musique. C'est l'endroit principal par où passer si on souhaite voyager vers les terres célestes. On peut y observer plusieurs soldats argathiens venus prendre du repos entre leurs entraînements dans les terres célestes.

Glendes

Village relais situé à l'Est de la forêt. À l'ombre des grands arbres, il est un arrêt nécessaire pour les aventuriers désireux de traverser la forêt. Les hobbits y expliquent autour d'un bon repas toutes les étapes à suivre pour les aider à traverser sans problème. Il est aussi possible d'y observer des elfes de la forêt, venu faire du commerce avec les commerçants locaux. On y trouve plusieurs auberges réputées pour leur nourriture provenant de plusieurs pays d'Ennorath.

Drapeau

Un grand arbre doré entre 2 grands boucliers bleus, le tout sur un fond vert.

Fêtes et Activités

Lune doré

À chaque mois, lorsque la pleine lune est apparante dans le ciel, les elfes sylvestres se prêtent à une chasse sacrée au nom des esprits de la forêt. Ce rituel consiste à chasser la proie la plus forte afin de devenir le champion de Polior. On profite de la fin de la chasse afin d'organiser de grands banquets et nourrir les autres clans s'étant joint à la fête.

Fête communautaire

À chaque année, les différents clans se réunissent à la capitale afin de fêter, manger et danser ensemble. C'est le temps idéal pour faire des rencontres, se rapprocher des autres communautés et solidifier les alliances entre les autres clans.

La danse "face au soleil"

À chaque année, lors du solstice d'été, les différents clans se rassemblent entre eux et organisent des cérémonies de danse, généralement en plein sous les rayons du soleil. Plusieurs cérémonies ont lieu à ce moment, symbolisant la continuité qui existe entre la vie et la mort et affirmant que la mort n'est pas une fin, mais le début d'un nouveau cycle.

Hutte à sudation

Cette fête chamanique se passe dans une hutte fait de bois souple formant une coupole. L'intérieur est chauffé avec des pierres chaudes qu'on place en son centre avant d'asperger d'eau. Les rituels pratiqués dans la hutte ont des fonctions spirituelles et thérapeutiques. Rite de purification du corps et de l'esprit, de guérison, rite divinatoire pour la chasse. La cérémonie ouvre la voie vers le monde des esprits. Les rituels sont exécutés dans un but particulier ou servent de préparation à d'autres cérémonies

Fête des Récoltes

Les hobbits, particulièrement ceux de l'Est, célèbrent la fin de la saison des récoltes avec une grande fête. C'est une période de remerciements pour les récoltes de leur terre. Les hobbits décorent leurs maisons avec des guirlandes de légumes et de fruits. On y prépare des festins abondants, avec des plats à base de légumes, de viande rôtie et bien sûr de bières. Des danses en ligne et des concours de chants sont organisés au travers des villages et des histoires effrayantes sont racontées aux enfants autour du feu de camp.

La Fête des Lumières

Lorsque l'automne débute, les hobbits célèbrent cette fête pour illuminer l'obscurité des jours qui passent de plus en plus vite. Des lanternes sont accrochées à chaque fenêtre, et les familles se rassemblent pour des repas, en partageant des anecdotes humoristiques de la dernière année. Cette fête symbolise l'optimisme et la communauté, avec des jeux, des chants et des danses sous la lumière des lanternes.

Le grand concours de beuverie

À chaque année, principalement chez les hobbits de l'Ouest, un grand concours d'alcool est lancé. Plusieurs prix sont à gagner: Le meilleur goût, l'alcool la plus forte et celui capable d'en boire le plus avant de tomber dans son verre. Hobbits, nains, habitants d'Hélianthe et parfois même des elfes sylvestres se joignent à la fête, donnant plus de couleurs à cette grande journée de plaisir.

Spécialités

Musique

Avec les ressources naturelles qu'ils amassent dans la forêt, les elfes parviennent à fabriquer des tambours, des flûtes et des crécelles, qu'ils utilisent comme source musicale dans leurs autres festivités.

Ébénisterie

Les artisans elfes sont célèbres pour leur travail du bois, créant des objets d'une grande beauté autant que des arcs précis et des focus magiques uniques. Le tout en parfaite harmonie avec la nature.

Chasse

La chasse est une tradition ancienne, particulièrement chez les elfes qui chassent dans la grande forêt pour nourrir leurs clans sans oublier d'honorer les esprits de la forêt.

Alcool

Les hobbits de l'Ouest sont réputés pour leur alcool fait maison, particulièrement une bière douce et légère qu'ils appellent "L'ambre".

Aubergiste

Les auberges sont nombreuses, et celles situées à l'Est du pays sont particulièrement accueillantes. On peut être assuré de recevoir des repas copieux et une atmosphère festive.

Climat

Le climat boréal se caractérise par ses hivers longs et froids et ses été courts et frais. Un endroit où il fait bon vivre à condition d'avoir un bon feu près de soi.

Géographie notable

La grande forêt boréale

Constituée d'arbres tolérants au froid, de conifères et de nombreuses espèces résineuses, la grande forêt boréale s'étend en tout son centre du pays. Rempli d'espèces de toutes sortes ainsi d'une flore dense et riche, elle est un véritable abri de paix pour tous priant de Shourmish.

Les vasons de l'Ouest

Situés aux pieds des montagnes menant vers l'Empire Arcanéen et se prolongeant jusqu'à Hélianthe, ces grandes vallées montagneuses sont traversées par de petits ruisseaux, favorisant les zones protégées du vent et permettant ainsi une agriculture de plantes sensibles aux vents forts.

Les plaines de l'Est

Traversant le reste du pays à l'est, jusqu'au fleuve le séparant des terres célestes, les plaines sont composées d'un sol riche, favorisant l'agriculture d'aliments.

Construction notable

La maison commune

Grand édifice situé au cœur de chacun des villages, où les chefs des clans se réunissent pour discuter de la politique et des problèmes communs. La structure est généralement faite d'arbres vivants et de pierres, caractérisant son rapprochement avec la nature.

Le sentier principal

Seul sentier permis pour les voyageurs souhaitant traverser la forêt. Celui-ci longe le Sud de la forêt et s'arrête au village-relais avant de continuer jusqu'à l'autre côté. Les voyageurs souhaitant emprunter ce chemin doivent tous sans exception être accompagnés d'un hobbit, leur servant de guide.

Le temple de Shourmish

Grand bâtiment construit dans un arbre centenaire, situé dans le village sylvestre de Foliâme. Les nombreux druides et chaman y entrent afin de pratiquer des rituels au nom de Shourmish, qui en échange protège leur grande forêt.

Le sanctuaire de Polior

Situé dans le village sylvestre d'Épinette, le sanctuaire est un endroit délimité par des sculptures d'ossements. On y trouve quelques huttes de chasseurs, qui viennent prier Polior et donner leur respect aux esprits de la faune avant d'apprêter leur gibier.

La maison

Situé dans la capitale hobbit, à l'est du pays, le bâtiment est une énorme auberge capable d'accueillir n'importe quel être vivant. Il y a de petites tables pour les nains et hobbits autant que de grandes tables pour les demi-géants. À leur arriver, les visiteurs sont tous accueillis par un employé chaleureux qui leur dit: "Bienvenue à la maison".

Le grand flot

Situé dans la capitale hobbit, à l'ouest du pays, le bâtiment est une énorme taverne capable d'accueillir n'importe quel être vivant. Il y a de petits bancs pour les courts sur pattes ainsi que des grands bancs pour les plus grands. Les grandeurs de choppes sont par dizaine et les types d'alcool par centaine, tous exposés sur des tablettes, derrière le comptoir principal.

L'observatoire

Cercle sacré aménagé par les clans sylvestres à l'aide de pierres, le tout situé au centre de l'une des plus grandes plaines, quelque part dans la forêt. Aussi appelée la "roue de vie", elle est utilisée comme solution à divers problèmes. Les elfes lui attribuent le pouvoir de restaurer un équilibre physique, psychique, émotif et spirituel, en créant un lien et une harmonie entre l'individu et les dieux et esprits. Le tout leur permet de prendre conscience que les moyens de guérison se trouvent à la fois autour d'eux et en eux. L'endroit est aussi utilisé comme observatoire pour y prédire les prochains solstices et lieu de culte pour prier Luna.

Relation Internationale

Alliance : Les Terres Boréales sont en bon terme avec Hélianthe et les Terres Célestes.

Ennemi : Les Terres Boréales ne possèdent pas à proprement parler d'ennemis.