

# Libertad



**Gouvernement:** C'est dans le désordre de l'anarchie que les habitants dirigent ce pays.

**Religion:** La majorité de la population prie Glouhips et Hyomel. Mais il est possible de croiser des priants d'Aérie, de Nékron, de Valahadra et même des vénérant draconique.

**Diversité ethnique:** Les humains habitent l'île en majorité. Il n'est pas rare cependant de croiser des elfes aquatiques et des drows. Certains orcs, elfes et autres peuples peuvent être observés sur l'île, mais plus difficilement.



## *Description*

Pendant de nombreuses années, l'île était utilisée comme zone de déportation pour les nombreux criminels bannis de leur pays, qui n'avaient pas assez de ressources pour s'occuper d'eux. Avec le temps, ces criminels ont fondé une société basée sur la piraterie et ont transformé l'île en un véritable bastion de fête et de tromperie. Ces loups de mer naviguent les eaux entourant l'île, à la recherche de navire marchand à piller avant de retourner sur l'île afin d'y fêter leur victoire et recruter d'autres marins.

## *Culture*

La culture au Libertad est basée sur la ruse, l'audace et la débrouillardise. Les habitants peuvent tout perdre du jour au lendemain, ce qui fait que les contrats temporaires, les alliances cachées et les trahisons douteuses sont choses courantes sur l'île. Libertad incarne une culture où la liberté prime sur la morale, et où vivre sans chaînes vaut tous les dangers.

## *Capitale*

### *L'île du dragon*

Située au centre de l'île, la capitale est la seule grande ville du pays. C'est l'endroit principal où les différents capitaines se rejoignent pour comparer leur butin, faire affaire ou régler des querelles entre eux. Les bâtiments sont mal entretenus et une odeur d'alcool et de sang flotte dans l'air. Malgré cela, les habitants semblent heureux de leur liberté et vivent au jour le jour, tenant leurs avoires bien fermement dans leurs mains.

## Autre ville

### *Port des brumes*

Petit village pêcheur au Nord du pays. Il y fait souvent brumeux, mais malgré cela, les pêcheurs parviennent à vivre de leur travail qui reste bien apprécié du reste de la population.

### *L'escale souterraine*

Ville située dans des grottes souterraines, au même niveau que la mer, située sur la portion est du pays. Elle est peuplée principalement d'elfes aquatiques et de pirates exilés, qui sont réputés pour leurs marchés souterrains où l'on peut échanger les trouvailles repêchées dans la mer.

### *La plateforme*

Située sur la côte ouest de l'île, bien ancrée au beau milieu d'une énorme lagune, la ville est construite sur une énorme formation de navire qu'on croirait rapiécer ensemble par de la magie. À l'intérieur, un mélange de couloirs et de salles permettant aux marins de se déplacer sans encombre jusqu'à leur destination.

## Drapeau

Drapeau noir avec un crâne blanc en son centre.

## Fêtes et Activités

### *La nuit des songes couteaux*

Événement ayant lieu une fois par an. Durant une nuit, tous les meurtres sont permis. Les habitants ayant des litiges avec d'autres se masquent, sortent leur couteau et règle une bonne fois pour toute leur mécontentement. La célébration est généralement suivie d'un grand feu de joie où on y brûle les malheureux qui y ont perdu la vie.

### *Le Festin*

Un événement de trois jours où de grands repas et des concours de boisson sont organisés. Le gagnant peut choisir de recevoir un prix ou de désigner une victime pour une farce épique.

### *L'Ennoratha*

Rassemblement des pirates pour comparer leur richesse, mais le plus riche paye la tournée. Alors les différents capitaines doivent trouver un moyen ingénieux d'être le deuxième.

### *La paye infernale*

Une fois par année, lorsque la température est la plus chaude, plusieurs habitants se rendent à l'autel de Calcifer pour y brûler des offrandes. La cérémonie sert à apaiser le dragon des flammes et faire revenir le temps frais.

### *Le Grand Raid*

Compétition de piraterie se déroulant tous les trois ans. Les capitaines et équipages s'affrontent pour piller un navire marchand particulièrement précieux, tout en se défiant les uns les autres. Ceux qui réussissent à prendre le butin et à revenir sur l'île sont célébrés et la tournée leur est payée. Ce raid est aussi un moyen pour les plus jeunes pirates de prouver leur valeur et de se faire un nom.

### *Spécialités*

#### *Le rhum*

Boisson très aimé de tous les marins. Sa production locale à partir de la canne à sucre, cultivée dans les terres fertiles au Sud de la capitale est la plus respectée, car personne ne pourrait survivre sans cet alcool.

#### *Le poisson*

La cuisson de cet animal est sans secret pour les pirates de l'île, qui parviennent à lui faire prendre toutes sortes de goût grâce aux épices et alcool ajouté dans la cuisson.

#### *Navigation*

Vous ne trouverez pas mieux navigateur qu'à Libertad. Ces pilotes, jugés fous par les marins d'autres pays, peuvent passer par les récifs les plus dangereux ou dans les courants les plus violents sans peine.

## *Climat*

Le climat est avant tout humide et venteux, parfois frais. L'été peut être chaud et étouffant, mais cette saison ne dure jamais très longtemps.

## *Géographie notable*

### *La grande lagune*

Situé sur la côte ouest et donnant accès à la plateforme, l'étendue d'eau est un véritable paradis sur terre. Assez grande pour que des grands poissons puissent y nager, mais possédant un cordon littoral assez grand pour protéger l'intérieur de toute vague dangereuse.

### *La Baie de l'Éclipse*

Situé sur la côte est, où les marées sont particulièrement puissantes. Il s'agirait d'un endroit où les pirates se rassemblent pour célébrer leurs plus grandes victoires, parfois à leurs risques et périls.

## *Construction notable*

### *Le grand port*

Donnant accès à la capitale, le port est un grand réseau de dock et d'abri où des centaines de navires peuvent s'amarrer. Les vols de navire y sont courants, alors restez aux aguets.

## *Le manteau des tempêtes*

Formation rocheuse située au Nord de l'île, bloquant les hautes vagues lors des tempêtes et apportant une sérénité aux pêcheurs.

## *Le Phare des Fous*

Un phare en ruine qui, au lieu d'éclairer les navires, attire les pirates vers la côte. Il est souvent utilisé comme repère par les plus téméraires, et est réputé pour être un lieu de défi pour les apprentis navigateurs.

## *La taverne de Gsouhipsa*

Grand bâtiment situé dans la capitale où l'environnement intérieur est toujours à la fête. On y boit constamment, matin, midi, soir. C'est là qu'on raconte les légendes des capitaines connus et des histoires légendaires de l'île.

*Capitaine connu*

## *Jack Cooper*

Connu de plusieurs comme étant le pirate le plus loufoque et charismatique. Jack a su se faire une place parmi les capitaines connus avec ses plans foireux et son équipage, qui est tout le temps là pour le rattraper.

## *Bartholomé*

Surnommé "Le vieux", il est l'un des pirates les plus respectés de l'île, malgré son âge avancé. Il est connu pour avoir pris part à certains des raids les plus célèbres de l'histoire de Libertad. Sa sagesse, combinée à une main de fer, lui a permis de maintenir un équipage fidèle et redoutable. Il est aussi l'un des rares à connaître les secrets les plus profonds de l'île et ses légendes.

## *Noz 2 têtes*

Frères jumeaux violents dirigent un navire connu pour piller tout et n'importe quoi. Ils dirigent leur équipage avec peu de patience et n'hésitent pas à jeter par-dessus bord ceux qui oseraient les rouspéter.

## *Vega Vasdar*

Une pirate redoutée, maîtresse de l'espionnage et des tactiques sournoises. Surnommée "l'ombre", elle est aussi célèbre pour avoir disparu sans laisser de trace, un mystère que beaucoup cherchent à résoudre.

### *Relation International*

**Alliance :** Libertad n'a pas à proprement parler d'alliés.

**Ennemi :** Libertad est en mauvais terme avec les Archipels d'Azure pour le territoire naval du sud du monde.