



Feuille de personnage

Mellyn en Ennorath

Nom du joueur : _____ Classe : _____

Nom du personnage : _____ Spécialisation : _____

Race : _____ Divinité : _____

Niveau : ____ / ____ XP Réputation : _____ Alignement : _____

Statistiques

Pts. de vie : $\frac{\quad}{\text{Total}} = \frac{\quad}{\text{Classe}} + \frac{\quad}{\text{End.}}$

Pts. de mana : $\frac{\quad}{\text{Total}} = \frac{\quad}{\text{Classe}} + \frac{\quad}{\text{Int.}}$

Pts. d'armure : $\frac{\quad}{\text{Total}} = \frac{\quad}{\text{Armure}} + \frac{\quad}{\text{End.}}$

PVs d'armure : $\frac{\quad}{\text{Total}} = \frac{0}{\text{Base}} + \frac{\quad}{\text{End.}}$
(Maximum)

Pts. de locus : $\frac{\quad}{\text{Total}} = \frac{3}{\text{Base}} + \frac{\quad}{\text{Con.}}$

Pts. de tolérance : $\frac{\quad}{\text{Total}} = \frac{\quad}{\text{Base}} + \frac{\quad}{\text{Con.}}$

Habilitété/halte : $\frac{\quad}{\text{Total}} = \frac{1}{\text{Base}} + \frac{\quad}{\text{Cha.}}$

Esquives : $\frac{\quad}{\text{Total}} = \frac{\quad}{\text{Classe}} + \frac{\quad}{\text{Dex.}}$

Pts. de dégât : $\frac{\quad}{\text{Total}} = \frac{1}{1 \text{ main}} / \frac{2}{2 \text{ mains}} + \frac{\quad}{\text{For.}}$
(Corps à corps)

Pts. de dégât : $\frac{\quad}{\text{Total}} = \frac{3}{\text{Base}} + \frac{\quad}{\text{Dex.}}$
(Distance)

Caractéristiques

Force : $\begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ \square & \square & \square & \square \end{matrix}$

Intelligence : $\begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ \square & \square & \square & \square \end{matrix}$

Dextérité : $\begin{matrix} \square & \square & \square & \square \end{matrix}$

Connaissance : $\begin{matrix} \square & \square & \square & \square \end{matrix}$

Endurance : $\begin{matrix} \square & \square & \square & \square \end{matrix}$

Charisme : $\begin{matrix} \square & \square & \square & \square \end{matrix}$

Maniements

Armes à distance : $\begin{matrix} \text{Oui} & \text{Non} \\ \square & \square \end{matrix}$

Maniement du bouclier : _____

Maniement d'armes : _____

Maniement de deux armes : _____

Habilités

Niveau 1	
Niveau 2	
Niveau 3	
Niveau 4	
Niveau 5	
Niveau 6	
Niveau 7	
Niveau 8	
Niveau 9	
Niveau 10	
Prestige	